

COMPRENDRE LE MONDE DU HANDICAP

COUP D'POUSS

Jeu collaboratif en présentiel

Objectifs :

Donner à vos équipes une culture commune sur la notion de handicap au travail
Informez sur votre politique handicap
Permettre à vos collaborateurs d'être à l'aise dans leurs relations avec leurs collègues en situation de handicap
Connaître les acteurs qui, en interne et à l'externe, accompagnent les personnes en situation de handicap

Description :

6 thèmes : défis / qui suis-je ? / dans ma boîte / vrai ou faux ? / people le juste chiffre / jeu de mots ?

A tour de rôle, les participants tournent la roue et doivent résoudre des énigmes, répondre à des questions, vivre des situations de handicap

Jeu en individuel ou en équipes de 3 personnes

Supports personnalisables

 **Groupes :** de 2 à 20 personnes

 **Durée :** animation en accès libre – 5 à 30 minutes



HANDIQUIZ

ThomQuiz

Objectif :

Créer un challenge en ligne pour permettre à un maximum de vos collaborateurs de tester leurs connaissances sur le handicap

Description :

Jeu concours en ligne

Création sur mesure d'un quiz ludique sur le ou les thèmes de votre choix

Interface chartée aux couleurs de votre entreprise, conviviale et attractive

Accès sécurisé pour tous vos collaborateurs (identifiant + mot de passe)



HandiBuzz

Objectifs :

Rassembler vos collaborateurs autour d'un jeu interactif, animé par un intervenant expert du handicap au travail

Description :

Jeu quiz animé en présentiel

Les participants peuvent répondre aux questions en passant par différents canaux : utilisation de buzzers, SMS, web mobile, réseau social

L'animateur reçoit en direct les réponses des joueurs et commente les résultats

Les questions seront créées et adaptées en fonction de vos problématiques spécifiques

 **Groupes :** de 5 à 200 personnes

 **Durée :** 30 à 45 minutes par groupe

COMPRENDRE LES HANDICAPS INVISIBLES

Travailler avec ...

Objectifs :

Permettre à vos collaborateurs de mesurer l'impact de certaines maladies ou déficiences sur la vie au travail

Connaître les moyens de compensation

Savoir adapter son comportement

Description :

Ateliers thématiques déclinés à travers différentes maladies ou déficiences :

- le diabète
- le cancer
- les troubles dys
- l'autisme

Vidéos, jeux, mises en situation, rencontres avec des « témoins »

 **Groupes :** de 5 à 30 personnes

 **Durée :** 45 minutes par atelier


Ateliers
créés en partenariat
avec des associations
ou des personnes
spécialisées par déficiences

COMPRENDRE LE HANDICAP AUTREMENT

Ateliers Handicap et Cinéma

Objectif :

Permettre à vos collaborateurs de partager leurs questions et expériences sur le handicap au travail

Description :

Projection de courts métrages (de 2 à 5 minutes) sur des thèmes définis en commun (maintien dans l'emploi, intégration, sous-traitance...)

Animation par un consultant qui fait réagir les spectateurs suite à chaque court-métrage

 **Groupes :** de 5 à 40 personnes

 **Durée :** 30 à 45 minutes par groupe

Picture Xpress

Objectifs :

Permettre à vos collaborateurs de réfléchir sur leurs perceptions du handicap au travail en faisant appel à leur créativité

Description :

Définition d'un thème en amont de évènement

Installation d'un véritable studio photos dans vos locaux.

Par petits groupes, vos collaborateurs conçoivent le message qu'ils souhaitent faire passer autour du thème défini et l'écrivent sur l'ardoise prévue à cet effet.

Un photographe professionnel réalise les prises de vues
Les photos sont remises aux participants.
Possibilité de réaliser une expo et/ou un book photos

 **Durée :** 5 à 10 minutes



COMPRENDRE LES HANDICAPS SENSORIELS

Il suffira d'un signe

Objectif :

Comprendre et expérimenter les déficiences auditives
Informé pour une meilleure prévention de la déficience auditive
Repérer les gestes et attitudes à adopter
Connaître quelques « mots » de base de la Langue des Signes Français

Description :

Animation par 2 intervenants : initiation à la Langue des Signes Française et mise en situation de déficience auditive

 **Groupes :** de 1 à 15 personnes

 **Durée :** 2 séquences de 20 minutes

Changer de regard

Objectifs :

Comprendre et expérimenter les déficiences visuelles
Connaître les moyens de compensation
Repérer les gestes et attitudes à adopter

Description :

Plusieurs solutions (cumulatives) peuvent vous être proposées :

Blind Experience : Parcours dans le noir, dégustation et construction d'un géoform à l'aveugle

Serious game de sensibilisation au handicap visuel

 **Durée :** 10 à 30 minutes par atelier

COMMUNIQUER AUTREMENT SUR LE HANDICAP

- ▶ Guide ludique destiné à tous vos collaborateurs
- ▶ Plaquette interactive audio + video
- ▶ Newsletters
- ▶ Campagne d'affichage
- ▶ Campagne de communication par mails

 Tous nos outils sont personnalisables




T'hompouss
CONSULTANTS

N'hésitez pas à nous contacter :
Par téléphone au **04.78.06.94.80** ou par mail : **thompoussconsultants@thompouss.fr**

www.thompouss.fr